

Verallgemeinerungen

* Sei $\vec{E} = \underbrace{\vec{e}_c}_{\text{konstant}} \phi$. Seite 14/18. $\Rightarrow \nabla \cdot \vec{E} = \vec{e}_c \cdot \nabla \phi$

Gauß: $\int_V dV \vec{e}_c \cdot \nabla \phi = \int_{\partial V} d\vec{A} \cdot \vec{e}_c \phi$
 $\Leftrightarrow \vec{e}_c \cdot \left[\int_V dV \nabla \phi - \int_{\partial V} d\vec{A} \phi \right] = 0$

Gilt für jeden $\vec{e}_c \Rightarrow$

$$\int_V dV \nabla \phi = \int_{\partial V} d\vec{A} \phi$$

* Sei $\vec{E} = \vec{e}_c \times \vec{B}$. Seite 14/18 $\Rightarrow \nabla \cdot (\vec{e}_c \times \vec{B}) = -\vec{e}_c \cdot (\nabla \times \vec{B})$

Gauß: $-\int_V dV \vec{e}_c \cdot (\nabla \times \vec{B}) = \int_{\partial V} d\vec{A} \cdot (\vec{e}_c \times \vec{B})$
 $\Leftrightarrow \vec{e}_c \cdot \left[\int_V dV \nabla \times \vec{B} - \int_{\partial V} d\vec{A} \times \vec{B} \right] = 0$

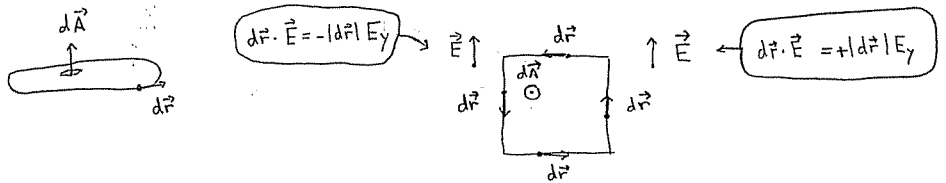
Seite 9:
 $d\vec{A} \cdot (\vec{e}_c \times \vec{B}) = -\vec{e}_c \cdot (d\vec{A} \times \vec{B})$

Gilt für jeden $\vec{e}_c \Rightarrow$

$$\int_V dV \nabla \times \vec{B} = \int_{\partial V} d\vec{A} \times \vec{B}$$

Definition

Sei $d\vec{r}$ ein Kurvenelement (im Sinne von Kap. 2.5 / Seite 19), welches gegen den Uhrzeigersinn bzgl. Flächenelemente $d\vec{A}$ zeigt:



Stokesscher Satz

Wenn $d\vec{A}$ und $d\vec{r}$ wie oben definiert sind, dann gilt:

$$\int_S d\vec{A} \cdot \nabla \times \vec{E} = \int_{\partial S} d\vec{r} \cdot \vec{E}$$

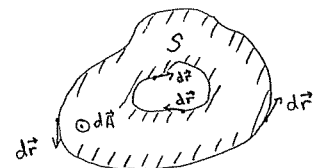
"Rotation \leftrightarrow Arbeitsintegral" (bzw. "Zirkulation")

Die Kurve ∂S ist der Rand der Oberfläche S .



\Downarrow

∂S ist eine abgeschlossene Kurve.

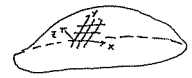


\Downarrow

∂S besteht aus zwei disjunkten Kurven.

Begründung

Schneide Oberfläche in kleine Rechtecke:



Für jedes Rechteck gilt (Seite 13):

$$(\nabla \times \vec{E})_z \approx \frac{1}{dx} [E_y(\vec{r} + \frac{dx \vec{e}_x}{2}) - E_y(\vec{r} - \frac{dx \vec{e}_x}{2})] - \frac{1}{dy} [E_x(\vec{r} + \frac{dy \vec{e}_y}{2}) - E_x(\vec{r} - \frac{dy \vec{e}_y}{2})] \quad | \times dx dy$$

$$\Rightarrow d\vec{A} \cdot (\nabla \times \vec{E}) \approx d\vec{r}_y \cdot [\vec{E}(\vec{r} + \frac{dx \vec{e}_x}{2}) - \vec{E}(\vec{r} - \frac{dx \vec{e}_x}{2})] - d\vec{r}_x \cdot [\vec{E}(\vec{r} + \frac{dy \vec{e}_y}{2}) - \vec{E}(\vec{r} - \frac{dy \vec{e}_y}{2})]$$

Summiere über Rechtecke! Die linke Seite wird zum $\sum_{\vec{r}} d\vec{A} \cdot (\nabla \times \vec{E})$.

Auf der rechten Seite kürzen sich alle Beiträge vom Innen:

$$d\vec{r}_y \cdot [\dots + \vec{E}(\vec{r} + dx \vec{e}_x + \frac{dx \vec{e}_x}{2}) - \vec{E}(\vec{r} + dx \vec{e}_x - \frac{dx \vec{e}_x}{2}) + \vec{E}(\vec{r} + \frac{dx \vec{e}_x}{2}) - \vec{E}(\vec{r} - \frac{dx \vec{e}_x}{2}) + \dots]$$

Beim kleinsten Wert von x schreibe

$$d\vec{r}_y \cdot [-\vec{E}(\vec{r}_{min})] = -d\vec{r}_y \cdot \vec{E}(\vec{r}_{min})$$



Nehme letztendlich Limes $dx, dy \rightarrow 0 \Rightarrow \square$.

Anwendung

Sei die Oberfläche flach, d.h. $d\vec{A}(\vec{r}) \parallel \vec{n}_c \quad \forall \vec{r}$.

Oberflächeninhalt:

$$A = \int_S d\vec{A} \cdot \vec{n}_c$$

$$= \frac{1}{2} \int_S d\vec{A} \cdot 2\vec{n}_c \quad | \quad 2\vec{n}_c = \nabla \times (\vec{n}_c \times \vec{r}) \quad (\text{Seite 13})$$

$$= \frac{1}{2} \int_S d\vec{A} \cdot \nabla \times (\vec{n}_c \times \vec{r})$$

Stokes $\Rightarrow \frac{1}{2} \int_{\partial S} d\vec{r} \cdot (\vec{n}_c \times \vec{r}) = \frac{\vec{n}_c}{2} \cdot \int_{\partial S} \vec{r} \times d\vec{r} \quad | \quad (\text{vgl. Seite 21})$

Seite 13

Beispiele

* Kreis vom Radius R .

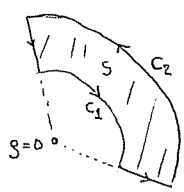
Seite 27: $\Rightarrow \vec{r} = \begin{pmatrix} R \cos \varphi \\ R \sin \varphi \\ 0 \end{pmatrix}; \quad \frac{d\vec{r}}{d\varphi} = \begin{pmatrix} -R \sin \varphi \\ R \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}; \quad \vec{r} \times \frac{d\vec{r}}{d\varphi} = \begin{pmatrix} \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z \\ R \cos \varphi & R \sin \varphi & 0 \\ -R \sin \varphi & R \cos \varphi & 0 \end{pmatrix} = R^2 \vec{e}_z$

$$A = \frac{\vec{e}_z}{2} \cdot \int_{\partial S} \vec{r} \times d\vec{r} = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} d\varphi R^2 = \pi R^2$$

* Sei $\vec{B} := \frac{j}{g} \vec{e}_\varphi$ in Zylinderkoordinaten $\Rightarrow \nabla \times \vec{B} = \frac{1}{g} \begin{vmatrix} \vec{e}_s & s \vec{e}_\varphi & \vec{e}_z \\ d_s & d_\varphi & d_z \\ 0 & s E_\varphi & 0 \end{vmatrix} = \vec{0}$

Seite 29

Konstant!



Stokes $\Rightarrow 0 = \int_S d\vec{A} \cdot \nabla \times \vec{B} = \int_{C_1} d\vec{r} \cdot \vec{B} + \int_{C_2} d\vec{r} \cdot \vec{B} + \int_{\text{Radialstrecken}} d\vec{r} \cdot \vec{B}$

Auf Radialstrecken gilt $d\vec{r} \cdot \vec{B} = 0$

$$\Rightarrow \int_{C_2} d\vec{r} \cdot \vec{B} = - \int_{C_1} d\vec{r} \cdot \vec{B}$$

$$\Rightarrow \int_{C_2} |d\vec{r}| B_\varphi = \int_{C_1} |d\vec{r}| B_\varphi$$

"Dieselbe Zirkulation entlang jedes Kreisbogens".