

3.5 Eigenwerte und Eigenvektoren

[Lang & Pucker 5.3.4 (3.4)]

47

Eine lineare Abbildung verursacht in der Regel eine „Transformation“ (z.B. Drehung, vgl. Aufgabe 9.3): $M\vec{v} = \vec{w} \Rightarrow \vec{v} \neq \vec{w}$ (es sei denn, $M \propto \mathbb{1}$). Es gibt aber besondere Vektoren, die im Wesentlichen nicht transformiert werden.

Definition: Falls $\exists \lambda \in \mathbb{C}$ und $v \neq 0$ mit

$$Mv = \lambda v,$$

dann hat M den Eigenvektor v und den entsprechenden Eigenwert λ .

Bemerkungen:

* $\exists v \neq 0$ mit $Mv = 0$ (d.h. $\det M = 0$)
 $\Rightarrow \lambda = 0$ ist ein Eigenwert, denn $0 = 0v$.

* v ist nicht eindeutig; αv , mit $\alpha \in \mathbb{R}$, ist auch ein Eigenvektor mit demselben Eigenwert:

$$M\alpha v = \alpha Mv = \alpha \lambda v = \lambda \alpha v.$$

* $\mathbb{1}v = v \forall v \Rightarrow \lambda = 1$ für $M = \mathbb{1}$, und das System ist „entartet“, d.h. es gibt n linear unabhängige Eigenvektoren zum selben Eigenwert.

* $M_{ij} \in \mathbb{R}$, aber trotzdem $\lambda \in \mathbb{C}$ erlaubt! (Erklärung folgt.)

Sätze:

Die folgenden Aussagen sind äquivalent (d.h. „ \Leftrightarrow “):

- Seite 46
- (i) M ist regulär, d.h. M^{-1} existiert
 - (ii) $\det M \neq 0$
 - (iii) die Spalten bzw. Zeilen von M sind linear unabhängig
 - (iv) $Mv = 0 \Rightarrow v = 0$
 - (v) $Mv_1 = Mv_2 \Rightarrow v_1 = v_2$
- neu
- (vi) alle Eigenwerte sind $\neq 0$!

Beweis: Äquivalenz (iv) \Leftrightarrow (vi):

„ \Rightarrow “ $\nexists v \neq 0$ mit $Mv = 0$
 $\Rightarrow \nexists v \neq 0$ mit $Mv = 0v$ \square .

„ \Leftarrow “ $\nexists v \neq 0$ mit $Mv = 0v = 0$
 $\Rightarrow Mv = 0$ impliziert $v = 0$ \square .

Wie können Eigenwerte und Eigenvektoren bestimmt werden?

$$Mv = \lambda v, v \neq 0 \iff (M - \lambda \mathbb{1})v = 0, v \neq 0 \iff \boxed{\det(M - \lambda \mathbb{1}) = 0} !$$

Bemerkungen:

- * $\det(M - \lambda \mathbb{1}) = \Delta(m_{11} - \lambda, \dots, m_{nn} - \lambda)$ ist ein Polynom des Grades n , $P_n(\lambda)$, und wird ein „charakteristisches Polynom“ genannt.
- * die Gleichung $P_n(\lambda) = 0$ heißt „Säkulargleichung“.
- * Fundamentalsatz der Algebra $\Rightarrow P_n(\lambda) = (-1)^n (\lambda - \lambda_1)(\lambda - \lambda_2) \dots (\lambda - \lambda_n)$, $\lambda_i \in \mathbb{C}$. Derselbe λ_i kann auch mehrmals auftauchen. Weiterhin sind komplexe Paare möglich. Die λ_i 's sind die Eigenwerte.
- * Nach Bestimmung von λ_i kann der entsprechende $v^{(i)}$ aus $(M - \lambda_i \mathbb{1})v^{(i)} = 0$ gefunden werden.
- * Die konventionelle Normierung:

$$[v^{(i)}]^\dagger v^{(i)} = \sum_{k=1}^n (v_k^{(i)})^* v_k^{(i)} = 1.$$

Zur Erinnerung (Seite 39):
 $(\dots)^\dagger = ((\dots)^\top)^*$
 ↑
 „adjungiert“
 „transponiert“
 „komplex-konjugiert“

Beispiel:

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\det(M - \lambda \mathbb{1}) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 2 & -\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)(-\lambda) - 2 = \lambda^2 - \lambda - 2 = 0$$

$$\lambda = \frac{1}{2} \pm \sqrt{\frac{1}{4} + 2} = \frac{1}{2} \pm \frac{3}{2} = \{-1, 2\}$$

$$\underline{\underline{\lambda_2 = -1}} \quad \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} 2v_1 + v_2 = 0 \\ v_2 = -2v_1 \end{matrix}$$

$$\Rightarrow v^{(1)} = v_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\text{Normierung: } [v^{(1)}]^\dagger [v^{(1)}] = v_1^2 (1+4) = 1 \Rightarrow v_1 = \pm \frac{1}{\sqrt{5}}$$

hier wurde $v_1 \in \mathbb{R}$ angenommen

$$\Rightarrow v^{(1)} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\underline{\underline{\lambda_2 = 2}} \quad \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} v_1 - v_2 = 0 \\ v_2 = v_1 \end{matrix}$$

$$\Rightarrow v^{(2)} = v_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Normierung: } [v^{(2)}]^\dagger [v^{(2)}] = v_1^2 (1+1) = 1 \Rightarrow v_1 = \pm \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\Rightarrow v^{(2)} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$