

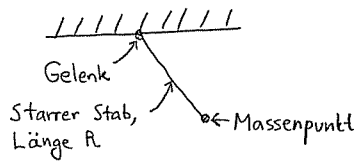
### 1.3 Zwangsbedingungen

Zwangsbedingungen sind Einschränkungen der Bewegung, die sich durch Gleichungen der Form

$$f_\alpha(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N, t) = 0, \quad \alpha = 1, \dots, n$$

beschreiben lassen. Wenn keine Geschwindigkeiten in  $f_\alpha$  auftauchen, werden die Zwangsbedingungen „holonom“ genannt.  
 (ohne Zeit: „skleronom“ = starr; mit Zeit: „rheonom“ = fließend)

Beispiele: (i) Pendel

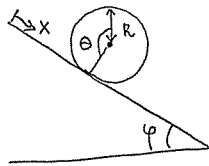


Ursprung sei beim Gelenk, Schwingung in  $(y, z)$ -Ebene.

$$\Rightarrow \begin{cases} y^2 + z^2 = R^2 \\ x = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} f_1 = y^2 + z^2 - R^2 \\ f_2 = x \end{cases}$$

(ii) Reifen auf Ebene mit Reibung



$$\Rightarrow x = R\theta$$

$$\Rightarrow f_1 = x - R\theta$$

Um die Zwangsbedingungen zu erzwingen wirken Kräfte auf die Massenpunkte, die sogenannten Zwangskräfte. Behandlung solcher Systeme kann mit Newtonschen Gesetzen sehr mühsam sein.

Im Lagrange-Formalismus („Rezept“)

(a) Führe  $s = 3N - n$  verallgemeinerte Koordinaten  $q_1, \dots, q_s$  ein, die die Konfigurationen, die die Zwangsbedingungen erfüllen, parametrisieren.

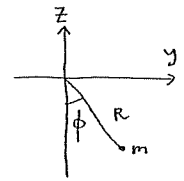
(b) Drücke die Lagrange-Funktion  $L = T - U$  durch  $q_1, \dots, q_s, \dot{q}_1, \dots, \dot{q}_s$  aus. Dabei enthält  $U$  nur die Beiträge, die nicht die Zwangskräfte verursachen.

(c) Löse die Euler-Lagrange-Gleichungen,  $\frac{\delta L}{\delta q_a} = \frac{d}{dt} \left( \frac{\delta L}{\delta \dot{q}_a} \right), a = 1, \dots, s$ .

Man braucht sich also um die Zwangskräfte nicht zu kümmern!

Beispiele  
(Seite 9)

(i) Pendel



(a)  $q := \phi \quad (s=1)$

$y = R \sin \phi$   
 $z = -R \cos \phi$

(b)  $T = \frac{m}{2} \dot{\phi}^2 = \frac{m}{2} (\dot{y}^2 + \dot{z}^2) = \frac{m}{2} R^2 \dot{\phi}^2$

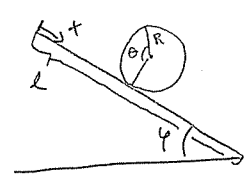
$U = mgz = -mgR \cos \phi$

$L = T - U = \frac{m}{2} R^2 \dot{\phi}^2 + mgR \cos \phi$

(c)  $\frac{\partial L}{\partial \phi} = -mgR \sin \phi ; \frac{\partial L}{\partial \dot{\phi}} = mR^2 \dot{\phi}$

$\Rightarrow \ddot{\phi} = -\frac{g}{R} \sin \phi$

(ii) Reifen auf Ebene



(a)  $q := x$

$\theta = \frac{x}{R}$

$\dot{\theta} = \frac{\dot{x}}{R}$

(b)  $T = \frac{m}{2} \dot{x}^2 + \frac{m}{2} R^2 \dot{\theta}^2 = m \dot{x}^2$

$U = mg(l-x) \sin \phi$

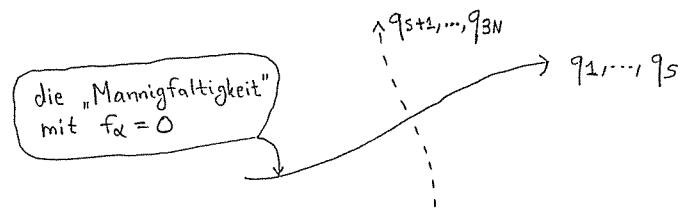
$L = T - U = m \dot{x}^2 - mg(l-x) \sin \phi$

(c)  $\frac{\partial L}{\partial x} = mg \sin \phi ; \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} = 2m \dot{x}$

$\Rightarrow \ddot{x} = \frac{g}{2} \sin \phi$

Begründung des Rezepts (einfach aber nicht einfach zu verstehen!)

Betrachte System mit allen  $3N$  Koordinaten.  
Diese seien wie folgt eingeführt:



Es gilt:  $f_\alpha(q_1, \dots, q_s; \underset{q_{s+1}}{0}, \dots, \underset{q_{3N}}{0}) = 0 \quad \forall \alpha = 1, \dots, n.$

Und folglich auch:  $\left. \frac{\partial f_\alpha}{\partial q_a} \right|_{f_\alpha=0} = 0, \quad a = 1, \dots, s.$



Definiere  $L' := L + \sum_{\alpha=1}^n \lambda_{\alpha} f_{\alpha}$ , und betrachte die "Lagrange-Multiplikatoren"  $\lambda_{\alpha} \in \mathbb{R}$  als neue Koordinaten, so dass es insgesamt  $3N+n$  verallgemeinerte Koordinaten gibt.

Es folgt: (1) Euler-Lagrange mit  $\lambda_{\alpha}$ :

$$\frac{\partial L'}{\partial \lambda_{\alpha}} = f_{\alpha} = 0 \quad \text{OK!}$$

↑  
weil  $\lambda_{\alpha}$  nicht auftaucht

(2) Euler-Lagrange mit  $q_{s+1}, \dots, q_{3N}$ :

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_a} \right) = \frac{\partial L}{\partial q_a} + \sum_{\alpha=1}^n \lambda_{\alpha} \frac{\partial f_{\alpha}}{\partial q_a}, \quad a = s+1, \dots, 3N.$$

Diese erlauben die Bestimmung von  $\lambda_{\alpha}$ .  
Man kann hieraus auch die Zwangskräfte identifizieren:

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_a} \right) = \frac{\partial L}{\partial q_a} + \sum_{\alpha=1}^n \lambda_{\alpha} \frac{\partial f_{\alpha}}{\partial q_a}$$

↑                    ↑                    ↑  
"maq̈a"            = -∂U/∂q<sub>a</sub>            + Zwangskräfte

(3) Euler-Lagrange mit  $q_1, \dots, q_s$ :

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_a} \right) = \frac{\partial L}{\partial q_a} + \sum_{\alpha=1}^n \lambda_{\alpha} \frac{\partial f_{\alpha}}{\partial q_a}$$

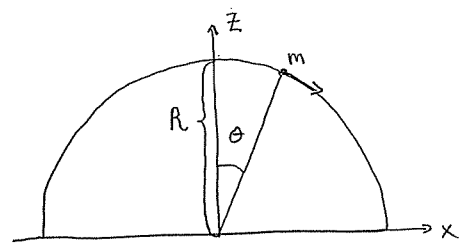
↪  
verschwindet  
laut Seite 10!

$$= \frac{\partial L}{\partial q_a}, \quad a = 1, \dots, s.$$

Zusammenfassung:

Wenn die Koordinaten  $q_1, \dots, q_s$  so gewählt worden sind, dass  $f_{\alpha} = 0 \forall \alpha$  gilt, kann man in der Tat direkt vom Schritt (3) ausgehen.  $\Rightarrow \square$ .

Beispiel:



Für welchen  $\theta$  verlässt der Massenpunkt die Kugeloberfläche?

(a) Wahl der Koordinaten

Benutze Kugelkoordinaten  $r, \theta$ , mit  $\begin{cases} x = r \sin \theta \\ z = r \cos \theta \end{cases}$ .

Zwangsbedingung: auf der Oberfläche gilt  $f = r - R = 0$ .

(b) Lagrange-Funktion

$$T = \frac{m}{2} (\dot{x}^2 + \dot{z}^2) = \frac{m}{2} (\dot{r}^2 + r^2 \dot{\theta}^2)$$

$$U = mgz = mgr \cos \theta$$

$$L' = T - U + \lambda f$$

(c) Löse Euler-Lagrange wie auf Seite 11 ( $\{q_1, \dots, q_s\} = \theta; \{q_{s+1}, \dots, q_n\} = r$ )

(1)  $f = 0 \Rightarrow r = R$

(3)  $\frac{\partial T}{\partial \dot{\theta}} = mR^2 \dot{\theta} ; \frac{\partial U}{\partial \theta} = -mgR \sin \theta \Rightarrow \ddot{\theta} = \frac{g}{R} \sin \theta$

$$(2) \frac{d}{dt} m \dot{r} = m r \dot{\theta}^2 - mg \cos \theta + \lambda$$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L'}{\partial \dot{r}} \right) = \frac{\partial (T-U)}{\partial r} + \lambda \frac{\partial f}{\partial r}$$

Aus (3):  $\ddot{\theta} = \frac{g}{R} \sin \theta \quad | \quad \dot{\theta}$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\dot{\theta}^2}{2} \right) = -\frac{g}{R} \frac{d}{dt} \cos \theta \Rightarrow \frac{\dot{\theta}^2}{2} = -\frac{g}{R} \cos \theta + \text{Konstante}$$

$$\dot{\theta} = 0 \text{ für } \theta = 0 \Rightarrow \dot{\theta}^2 = \frac{2g}{R} (1 - \cos \theta)$$

Aus (2):  $\dot{r} = 0$  wegen  $r = R$

$$\Rightarrow \lambda = -mR \dot{\theta}^2 + mg \cos \theta \stackrel{\substack{\text{\scriptsize } \dot{\theta}^2 \text{ von oben}}}{=} mg (-2 + 2 \cos \theta + \cos \theta)$$

Zwangskraft:  $F_r = \lambda \frac{\partial f}{\partial r} = \lambda = mg (3 \cos \theta - 2)$

Massenpunkt verlässt Oberfläche wenn  $F_r = 0$

$$\Rightarrow \boxed{\cos \theta = \frac{2}{3}}$$