

### 4.3 Anwendungen [TF 26]

Im Kapitel 4.2 wurde gezeigt, dass "quadratische" Systeme im Allgemeinen diagonalisiert werden können. Wir untersuchen nun, anhand von konkreten Beispielen, was dies physikalisch bedeutet.

Das Ziel ist, die Normalfrequenzen  $\omega_1^2, \dots, \omega_n^2$  zu bestimmen. Die allgemeine Betrachtung garantiert, dass diese existieren, nicht aber dass  $\omega_i^2 > 0$  unbedingt gilt.

- \*  $\omega_i^2 > 0 \Rightarrow$  tatsächlich eine Schwingung, wie im Kapitel 4.1.
- \*  $\omega_i^2 < 0 \Rightarrow$  Instabilität der Ruhelage (Potential ist in dieser Richtung negativ gekrümmt)
- \*  $\omega_i^2 = 0 \Rightarrow$  die entsprechende Richtung ist "flach"; einfache Translationsbewegung,  $Q_i(t) = Q_i(0) + \dot{Q}_i(0)t$ .

#### Beispiel 1

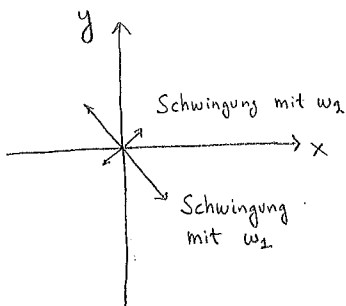
Zwei gleiche Systeme, mit Eigenkreisfrequenz  $\omega_0$ , die durch eine Wechselwirkung gekoppelt sind.

$$T = \frac{m}{2} (\dot{x}^2 + \dot{y}^2) ; \quad U = \frac{m}{2} (x \ y) \begin{pmatrix} \omega_0^2 & \alpha \\ \alpha & \omega_0^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Die kinetische Energie ist bereits diagonal; diagonalisiere U.

$$\det \begin{pmatrix} \omega_0^2 - \lambda & \alpha \\ \alpha & \omega_0^2 - \lambda \end{pmatrix} = (\omega_0^2 - \lambda)^2 - \alpha^2 = 0$$

$$\lambda - \omega_0^2 = \pm \alpha \Rightarrow \begin{cases} \omega_1^2 = \omega_0^2 - \alpha \\ \omega_2^2 = \omega_0^2 + \alpha \end{cases} \quad \text{Beide positiv für } \alpha < \omega_0^2.$$



Eigenvektoren:

$$\begin{aligned} \omega_1^2: \omega_0^2 x + \alpha y &= (\omega_0^2 - \alpha) x \Rightarrow y = -x \Rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \\ \omega_2^2: \omega_0^2 x + \alpha y &= (\omega_0^2 + \alpha) x \Rightarrow y = x \Rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Normalkoordinaten:

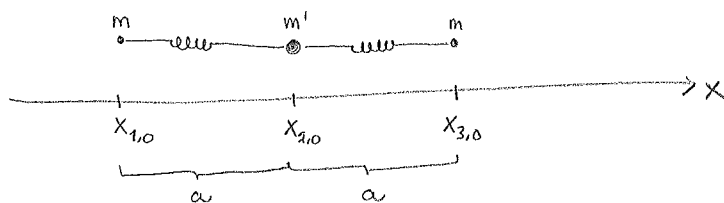
$$\begin{pmatrix} Q_1 \\ Q_2 \end{pmatrix} = \frac{\sqrt{m}}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2m}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} Q_1 \\ Q_2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow x(t) = \frac{1}{\sqrt{2m}} \{ A \cos(\omega_1 t + B) + C \cos(\omega_2 t + D) \}$$

"Modulierte Oszillationen"

### Beispiel 2

### Dreiatomiges Molekül



$$T = \frac{m}{2} \dot{x}_1^2 + \frac{m'}{2} \dot{x}_2^2 + \frac{m}{2} \dot{x}_3^2 = \frac{1}{2} (\dot{x}_1 \ \dot{x}_2 \ \dot{x}_3) \begin{pmatrix} m & 0 & 0 \\ 0 & m' & 0 \\ 0 & 0 & m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \end{pmatrix},$$

$$U = \frac{k}{2} \left\{ (x_2 - x_1 - a)^2 + (x_3 - x_2 - a)^2 \right\}.$$

Schreibe 
$$\begin{cases} x_1|_{\text{alt}} = x_{1,0} + x_1|_{\text{neu}} \\ x_2|_{\text{alt}} = x_{1,0} + a + x_2|_{\text{neu}} \\ x_3|_{\text{alt}} = x_{1,0} + 2a + x_3|_{\text{neu}} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} (x_2 - x_1 - a)|_{\text{alt}} = (x_2 - x_2)|_{\text{neu}} \\ (x_3 - x_2 - a)|_{\text{alt}} = (x_3 - x_2)|_{\text{neu}} \end{cases}$$

$$\Rightarrow U = \frac{k}{2} \left\{ x_1^2 + x_2^2 - 2x_1x_2 + x_2^2 + x_3^2 - 2x_2x_3 \right\}$$

$$= \frac{1}{2} (x_1 \ x_2 \ x_3) \begin{pmatrix} k & -k & 0 \\ -k & 2k & -k \\ 0 & -k & k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

Schritt 2:  $T = \frac{1}{2} \dot{x}^T M \dot{x} = \frac{1}{2} \dot{q}'^T \dot{q}'$   
(vgl. Seite 42)  $\boxed{q' = M^{1/2} x}$

$$U = \frac{1}{2} x^T K x = \frac{1}{2} q'^T \underbrace{M^{-1/2} K M^{-1/2}}_{\text{zu diagonalisieren!}} q'$$

Schritt 3:  $\det (M^{-1/2} K M^{-1/2} - \lambda \mathbb{1}) = 0$   
(vgl. Seite 42)

$$\Leftrightarrow \det (K - \lambda M) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} k - \lambda m & -k & 0 \\ -k & 2k - \lambda m' & -k \\ 0 & -k & k - \lambda m \end{vmatrix} = 0.$$



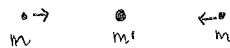
$$\Leftrightarrow (k-\lambda m) \begin{vmatrix} 2k-\lambda m' - k & -k \\ -k & k-\lambda m \end{vmatrix} - k \begin{vmatrix} -k & -k \\ k-\lambda m & 0 \end{vmatrix} = (k-\lambda m) \left\{ (2k-\lambda m')(k-\lambda m) - k^2 - k^2 \right\}$$

$$= (k-\lambda m) \left\{ 2k^2 - \lambda k(m'+2m) + \lambda^2 m m' - 2k^2 \right\}$$

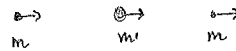
$$= (k-\lambda m) \lambda \left\{ \lambda m m' - k(m'+2m) \right\} = 0$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda = 0 & =: \omega_1^2 \\ \lambda = \frac{k}{m} & =: \omega_2^2 \\ \lambda = \frac{k(m'+2m)}{m m'} & = \frac{k}{m} \left( 1 + \frac{2m}{m'} \right) =: \omega_3^2 \end{cases}$$

Hier ist  $\omega_2^2$  wie eine eindimensionale Schwingung, d.h.  $m'$  ruht:



Was ist die Bedeutung von  $\omega_1^2 = 0$ ? Gleichzeitige Bewegung!

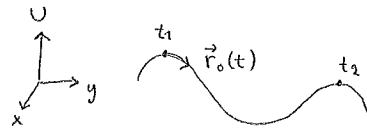


Die Normalschwingung mit  $\omega_3^2$  lässt sich auch visualisieren [TF26].

### Beispiel 3

Die Ruhelage braucht nicht unbedingt „statisch“ zu sein.

Zum Beispiel (Skizze):



Referenzlösung:  $m \ddot{x}_{i,0} = - \frac{\partial U}{\partial x_i} \Big|_{x_i=x_{i,0}} \quad (*)$

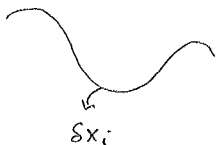
Auslenkung:  $x_i = x_{i,0}(t) + \delta x_i$

Bewegungsgleichung  $m \ddot{x}_i = - \frac{\partial U}{\partial x_i} = - \frac{\partial U}{\partial x_i} \Big|_{\vec{r}_0} - \sum_j \frac{\partial^2 U}{\partial x_i \partial x_j} \Big|_{\vec{r}_0} \delta x_j + \mathcal{O}(\delta x)^2$

Taylor-Entwicklung

Benutze (\*)  $\Rightarrow m \delta \ddot{x}_i = - \underbrace{\sum_j \frac{\partial^2 U}{\partial x_i \partial x_j} \Big|_{\vec{r}_0}}_{\text{Matrix}} \delta x_j + \mathcal{O}(\delta x)^2$

eine Matrix von „zeitabhängigen Federkonstanten“.



Diesmal würden wir wahrscheinlich auch eine instabile Richtung ( $\omega_i^2 < 0$ ) finden! †

† Ausserdem gibt es eine Lösung mit  $\omega_i^2 = 0$ , nämlich  $\delta x_i = \dot{x}_{i,0}$  (Übung).

# Ein wenig Studienberatung

\* Wie läuft das Studium der theoretischen Physik?

1. Semester: MMP I
2. Semester: MMP II, Mechanik I
3. Semester: MMP III, Elektrodynamik, Quantentheorie I

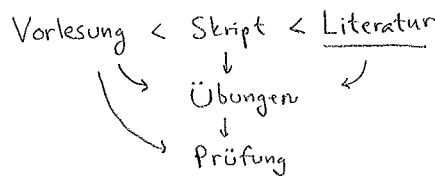
mathematisch anspruchsvoll,  
begrifflich einfach

mathematisch anspruchsvoll,  
begrifflich schwierig

Ziel von Mechanik I:

(Anhand interessanter Physik) { Rechenroutine } entwickeln!  
 { Problemlösen }

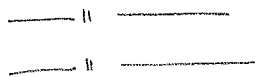
\* Wie läuft Mechanik I?



Denk: Es ist wichtig zu lernen, unbekannte Notationen bzw. mathematische Werkzeuge selbst zu recherchieren.

\* Wie löst man Übungs- bzw. Prüfungsaufgaben?

1. Aufgabenbeschreibung durchlesen.



2. Skizze machen.



3. Koordinaten wählen.

4. Naturgesetze benutzen [Physik].

5. Diff. Gleichung lösen. [Mathematik].

6. Schmierblatt ist erlaubt!

mind. 1 Stunde / Aufgabe.